|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EYLÜL** | **12-16** | **8** | **Atatürk’ün Milli Eğitime verdiği önem**  **15 Temmuz Demokrasi ve Millî Birlik Günü ve Önemi**  1.Web sitesi hazırlamak için gerekli kavramları açıklar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 1: TEMEL KAVRAMLAR** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | 15 Temmuz Demokrasi ve Millî Birlik Günü |
| 1.1. Web Sayfası Yayınlamada Temel Kavramlar  1.1.1. Web Sayfası  1.1.2. Web Sitesi  1.1.3. Alan Adı (Domain)  1.1.4. Alan Adı Uzantıları  1.1.5. Alan Adı Alma İşlemi  1.1.6. Hosting (Web Sitesi Barındırma)  1.2. Web Yazılımcısı Rolleri  1.2.1. Ön Uç (Frontend) Yazılımcı Rolü  1.2.2. Arka Uç (Backend) Yazılımcı Rolü  1.2.3. Full Stack Yazılımcı Rolü  1.3. İşaretleme Dili (HTML)  1.3.1.HTML Editörleri  1.4. CSS [Cascaded Style Sheet(Basamaklı Stil Şablonu)] 1.5. WYSIWYG [What You See Is What You Get (Editörler)] |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EYLÜL** | 19-23 | **8** | 2.Tasarımın temel ilkelerini araştırarak açıklar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 2: WEB TASARIM İLKELERİ** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 2.1. İçerik  2.2. Tasarım  2.3. Biçimsellik  2.3.1. Tipografi  2.3.2. İçerik-Tasarım İlişkisi .  2.3.3. Renk Düzeni ve Okunabilirlik  2.4. İşlevsellik ve Kullanılabilirlik  2.5. Güncellik  2.6. Uygunluk ve Güvenilirlik  2.7. Uyumluluk  2.7.1. Tarayıcı Uyumluluğu  2.7.2. Duyarlı (Responsive) Tasarım |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EYLÜL** | 26-30 | **8** | 1.HTML5 belge yapısını kullanarak basit bir web sayfası hazırlar.  2.H1-H6 elemanlarını web sayfasında uygun bir şekilde kullanır. | **ÖĞRENME BİRİMİ 3: HTLM5** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 3.1. HTML5 Belge Yapısı  3.1.1. HTML Hakkında  3.1.2. HTML5 Temel Etiketleri ve Belge Yapısı  3.1.3. HTML5 Anlamsal Etiketler  3.2. Başlık Elemanları  3.2.1. HTML <h1> - <h6> Başlık Etiketleri  3.2.2. Başlık Etiketlerinin Kullanım Sebepleri  3.2.3. Başlık Kullanımı |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM** | 03-07 | **8** | 3.Paragraflar ve metin biçimlendirme elemanlarını uygun bir şekilde web sayfasında kullanır. | **ÖĞRENME BİRİMİ 3: HTLM5** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 3.3. Paragraflar ve Metin Biçimlendirme  3.3.1. <p> Etiketi  3.3.2. <b> ve <strong> Etiketi  3.3.3. <i> ve <em> Etiketleri  3.3.4. <u> ve <ins> Etiketleri  3.3.5. <small> Etiketi  3.3.6. <pre> Etiketi  3.3.7. <del> Etiketi  3.3.8. <sup> ve <sub> Etiketleri  3.3.9. Listeleme Etiketleri  3.3.10. Tablolar  3.3.11. Metin Biçimlendirmesinde Kullanılan Diğer Etiketler |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM** | 10-14 | **8** | 4.Yerleşim (Layout) elemanlarını kullanarak örnek web uygulamaları geliştirir. | **ÖĞRENME BİRİMİ 3: HTLM5** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 3.4. Yerleşim Elemanları  3.4.1. <div> Etiketi  3.4.2. <span> Etiketi  3.4.3. HTML5 Tasarım Şablonu |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM** | 17-21 | **8** | 5.Web sayfası içerisinde resim, ses/video gösteren HTML5 kodlarını uygular. | **ÖĞRENME BİRİMİ 3: HTLM5** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 3.5. Medya (Resim, Video ve Ses) Elemanları  3.5.1. HTML5 <img> Kullanımı  3.5.2. HTML5 <video> Kullanımı  3.5.3. HTML5 <audio> Kullanımı |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **EKİM** | 24-28 | **8** | 6.Web sayfaları arasında bağlantı sağlayan HTML kodunu uygular. | **ÖĞRENME BİRİMİ 3: HTLM5** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 3.6. Bağlantı Elemanları  3.6.1. HTML Bağlantı Söz Dizimi  3.6.1.1. URL Yapısı  3.6.1.2. Href Özelliği  3.6.1.3. Target Özelliği  3.6.2. Sayfa İçi Bağlantılar  3.6.3. Sayfalar Arası Bağlantılar  3.6.4. Site Dışına Bağlantı  3.6.5. Diğer Bağlantı Çeşitleri |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KASIM** | 31-04 | **8** | 7. Form elemanlarının özelliklerini gösteren HTML5 kodunu uygular.  **Cumhuriyet Bayramı** | **ÖĞRENME BİRİMİ 3: HTLM5** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | **Cumhuriyet Bayramı**  **1.YAZILI** |
| 3.7. Form Elemanları  3.7.1. Formun Tanımı  3.7.2. Form Oluşturmak  3.7.3. Form Elemanları  3.7.4. Veri Giriş (Input) Özellikleri . |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KASIM** | 07-11 | **8** | 1.Stil uygulanacak olan elemanların seçimini yapar.  **10 Kasım Atatürk'ü anma günü ve Atatürk haftası** | **ÖĞRENME BİRİMİ 4: BASAMAKLI STİL ŞABLONU (CSS)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | **10 Kasım Atatürk'ü anma günü ve Atatürk haftası** |
| 4.1. CSS Ekleme Yöntemleri  4.1.1. Satır İçi CSS Ekleme  4.1.2. Sayfa İçi CSS Ekleme |

**İlk dönemdeki 5 günlük ara tatil (14-18 Kasım 2022)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | **KASIM** | 21-25 | **8** | ·Stil uygulanacak elemanların seçiminin nasıl yapılacağı açıklanır.  **24 Kasım Öğretmenler günü ve önemi** | **ÖĞRENME BİRİMİ 4: BASAMAKLI STİL ŞABLONU (CSS)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | **24 Kasım Öğretmenler günü ve önemi** | | 4.1.3. Sayfa Dışı (Haricî) CSS Ekleme  4.1.4. Çok Kullanılan CSS Kodları  4.1.5. Seçiciler (Selectors |   **KASIM-ARALIK** | 28-02 | **8** | 2.Kutu modeli özelliklerini açıklar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 4: BASAMAKLI STİL ŞABLONU (CSS)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 4.2. Kutu Modeli Özellikleri ve Çalışma Prensipleri  4.2.1. CSS Ölçü Birimleri  4.2.2. Dış Boşluk (Margin)  4.2.3. Kenarlık (Border)  4.2.4. İç Boşluk (Padding)  4.2.5. İçerik (Content)  4.2.6. Görünüm Ayarları  4.2.7. Pozisyon Ayarları |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ARALIK** | 05-09 | **8** | 3.RGB (Red, Green, Blue / Kırmızı, Yeşil, Mavi) değerleri ile renk tanımı yapar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 4: BASAMAKLI STİL ŞABLONU (CSS)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 4.3. Renk Kullanımı ve Tipografi  4.3.1. Klasik Renk Tanımlama Çeşitleri  4.3.2. Geçişli Renk Tanımlama  4.3.3. Tipografi |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ARALIK** | 12-16 | **8** | 4.Duyarlılık (Responsivity) kavramının önemini açıklar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 4: BASAMAKLI STİL ŞABLONU (CSS)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 4.4. Duyarlılık (Responsivity)  4.4.1. Medya Sorgusu  4.4.2. Popüler CSS Frameworkleri  4.4.3. Bootstrap Framework |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ARALIK** | 19-23 | **8** | 1.Değişkenler ve veri tiplerini kullanarak etkileşimli sayfalar geliştirir. | **ÖĞRENME BİRİMİ 5: ETKİLEŞİM (JAVASCRİPT)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 5.1. Javascript Kod Yapısı ve Değişkenler  5.1.1. Seçiciler  5.1.2. Değişkenler ve Veri Tipleri  5.1.3. Operatörlerin Kullanımı ve Kullanım Yerleri |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ARALIK** | 26-30 | **8** | 2.Fonksiyon türlerini kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir. | **ÖĞRENME BİRİMİ 5: ETKİLEŞİM (JAVASCRİPT)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 5.2. Olaylar ve Fonksiyonlar  5.2.1. Parametresiz (Basit) Fonksiyonlar  5.2.2. Parametreli Fonksiyonlar  5.2.3. Return Komutu |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **OCAK** | 02-06 | **8** | 3.Kontrol yapılarını kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir. | **ÖĞRENME BİRİMİ 5: ETKİLEŞİM (JAVASCRİPT)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 5.3. Kontrol Yapıları  5.3.1. if Yapısı  5.3.2. if-else Yapısı  5.3.3. else if Yapısı  5.3.4. Switch-Case |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **OCAK** | 09-13 | **8** | 4.Dizileri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir.  5.Döngüleri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir. | **ÖĞRENME BİRİMİ 5: ETKİLEŞİM (JAVASCRİPT)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | ***2.YAZILI*** |
| 5.4. Diziler  5.5. Döngüler Zamanlayıcılar ve Popüler Javascript Kütüphaneleri  5.5.1. Sayaçlar  5.5.2. For Döngüsü |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **OCAK** | 16-20 | **8** | 5.Döngüleri kullanarak etkileşimli sayfa geliştirir. | **ÖĞRENME BİRİMİ 5: ETKİLEŞİM (JAVASCRİPT)** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 5.5.3. While Döngüsü  5.5.4. Do-While Döngüsü  5.5.5. Zamanlayıcılar  5.5.6. Popüler Javascript Kütüphaneleri  5.5.7. jQuery Kütüphanesi |

**YARIYIL TATİLİ (23 Ocak– 03 Şubat 2023)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ŞUBAT** | 06-10 | **8** | 1..Net Core özelliklerini açıklar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.1. .NET Core Teknolojisi .  6.1.1. .NET Kurulumu  6.1.2. ASP.NET Core ve Diğer Teknolojilerden Farkı |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ŞUBAT** | 13-17 | **8** | 2.MVC tasarım desenini kullanarak web uygulamaları geliştirir | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.2. MVC Tasarım Deseni  6.2.1. MVC Projesi Oluşturma  6.2.2. Model Katmanı  6.2.3. Controller Katmanı  6.2.3.1. Action Metotlar |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ŞUBAT** | 20-24 | **8** | ·Razor sayfaları özellikleri açıklanır.  ·MVC ve Razor sayfaları aralarındaki ilişki açıklanır. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.2.4. View Katmanı  6.2.4.1. Razor View Motoru  6.2.4.2. Action Metottan View’e Veri Aktarımı  6.2.5. Razor Pages......  6.2.5.1. Razor Pages Projesi Oluşturma  6.2.5.2. Razor Pages ile MVC Karşılaştırılması |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ŞUBAT-MART** | 27-03 | **8** | 3.Standart klasör ve sayfaları kullanarak web uygulamaları geliştirir. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.3. Standart Klasör ve Dosyalar |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MART** | 06-10 | **8** | 4.Ara katman (Middleware) yapısını kullanır. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.4. Ara Katman (Middleware)  6.4.1. İşlem Hattı (Pipeline)  6.4.2. İşlem Hattını Bölümleme  6.4.3. Dâhilî Ara Katmanlar ve Öncelik Sıraları |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MART** | 13-17 | **8** | 4.Ara katman (Middleware) yapısını kullanır.  **12 Mart İstiklal Marşının kabulü**. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | **12 Mart İstiklal Marşının kabulü**. |
| 6.4. Ara Katman (Middleware)  6.4.1. İşlem Hattı (Pipeline)  6.4.2. İşlem Hattını Bölümleme  6.4.3. Dâhilî Ara Katmanlar ve Öncelik Sıraları |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MART** | 20-24 | **8** | 5.Yönlendirme (Routing) mekanizmasını kullanır.  **18 Mart Çanakkale Zaferi** | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | **18 Mart Çanakkale Zaferi** |
| 6.5. Yönlendirme (Routing)  6.5.1. Varsayılan Yönlendirme  6.5.2. Özel Yönlendirme Oluşturma  6.5.3. Parametre Kısıtlamaları  6.5.4. Öznitelik Yönlendirmeleri  6.5.5. İstek Yolunu Değiştirme  6.5.6. Belirteç Değiştirme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MART** | 27-31 | **8** | 6.Form işlemleri ve model doğrulama yapar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.6. Form İşlemleri  6.6.1. Form GET Metodu Kullanımı  6.6.2. Form POST Metodu Kullanımı  6.6.3. Form ile Dosya Yükleme |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NİSAN** | 03-07 | **8** | 6.Form işlemleri ve model doğrulama yapar | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | ***1.YAZILI*** |
| 6.6.4. Doğrulama İşlemleri (Validation)  6.6.5. Model Doğrulama (Model Validation)  6.6.6. İstemci Taraflı Doğrulama (Client Side Validation) |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NİSAN** | 10-14 | **8** | 7. Etiket yardımcılarını (Tag Helpers) kullanır.  8.Doğrulama işlemleri yapar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.7. Etiket Yardımcıları (Tag Helper  6.7.1. Input Tag Helper Kullanımı  6.7.2. Label Tag Helper Kullanımı  6.7.3. Form Tag Helper Kullanımı  6.7.4. Validation Tag Helper Kullanımı |

**İkinci dönemdeki 5 günlük ara tatil (17-21 Nisan 2023)**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NİSAN** | 24-28 | **8** | 8.Doğrulama işlemleri yapar.  9.Paket yöneticisini (Nuget) kullanır.  **23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı**  **Atatürk’ün çocuklara verdiği önem** | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | **23 Nisan Ulusal Egemenlik ve Çocuk Bayramı** |
| 6.8. Paket Yöneticisi (NuGet)  6.8.1. Paket Yöneticisi Araçları |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS** | 02-05 | **8** | 9.Entity Framework Core ile veri tabanı işlemlerini yapar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.9. Entity Framework Core ile Veri Tabanı İşlemleri  6.9.1. Entity Framework Core Kurulumu  6.9.2. Entity Framework Core DbContext Sınıfı  6.9.3. Entity Framework Core DbSet Özelliği  6.9.4. Entity Framework Core Migrations |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS** | 08-12 | **8** | 9.Entity Framework Core ile veri tabanı işlemlerini yapar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.9.5. Entity Framework Core Veri Ekleme  6.9.6. Entity Framework Core Veri Alma ve LINQ Sorguları |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS** | 15-18 | **8** | ·EF Core özellikleri açıklanır.  ·Veri tabanı bağlantısı yaptırılır.  ·Veri tabanı işlemleri gerçekleştirilir.  **19 Mayıs Atatürk’ü Anma ve Gençlik ve Spor Bayramı**  **Atatürk ve Gençlik** | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | **19 Mayıs Atatürk’ü Anma ve Gençlik ve Spor Bayramı** |
| 6.9.7. Entity Framework Core Veri Güncelleme  6.9.8. Entity Framework Core Veri Silme . |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS** | 22-26 | **8** | ·EF Core özellikleri açıklanır.  ·Veri tabanı bağlantısı yaptırılır.  ·Veri tabanı işlemleri gerçekleştirilir. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.9.9. Entity Framework Core Veri Tabanı İlişkileri |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **MAYIS- HAZİRAN** | 29-02 | **8** | 11.Web servislerini kullanır.  12.Yayınlama (Publish) işlemini yapar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.10. Yayınlama (Publish) İşlemleri  6.10.1. Çalışma Zamanına Bağlı Yayınlama  6.10.2. Bağımsız Yayınlama |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HAZİRAN** | 05-09 | **8** | 11.Web servislerini kullanır.  12.Yayınlama (Publish) işlemini yapar. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı | ***2.YAZILI*** |
| 6.10.3. Windows ile IIS Sunucuda Yayınlama  6.10.4. Web Servisler  6.10.5. Web Servis Çeşitleri  6.10.6. Web Servisler Katmanlı Mimari |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HAZİRAN** | 12-16 | **8** | 12.Yayınlama (Publish) işlemini yapar.  ·Yayınlama işlemi açıklanır. | **ÖĞRENME BİRİMİ 6: ARKA UÇ YAZILIM GELİŞTİRME** | Anlatma,  Soru cevap  gösterip yaptırma | Akıllı tahta/projeksiyon, bilgisayar, yazıcı/tarayıcı |  |
| 6.10.4. Web Servisler  6.10.5. Web Servis Çeşitleri  6.10.6. Web Servisler Katmanlı Mimari |

|  |  |
| --- | --- |
| **Bil. Tek. Alan Şefi Bil. Tek.Öğrt Bil. Tek.Öğrt Bil. Tek.Öğrt Bil. Tek.Öğrt**  **Oktay ŞAHİN H. Hüseyin GÜNEY Ergün ÖZTÜRK Keziban DEMİR Semih BAŞARAN**  **Bil. Tek.Öğrt** **Bil. Tek.Öğrt Bil. Tek.Öğrt Bil. Tek.Öğrt**  **Osman A. DURAK Ömer KIROĞLU Fatih SAPMAZ Yüksel DİLEK** | **12 / 09 / 2022**  **UYGUNDUR.**  **Hasan YILDIZ**  **Okul Müdürü** |